

# Ablauf in der Regionalliga Rhein-Main 2006

1. Die in der RL startberechtigten Teams wurden nach ihrer Vorjahresplatzierung in die Vorguppen A+B eingeteilt.
  2. Die Plätze 11 und 12 wurden zur Verteilung der Aufsteiger getauscht, um Mannschaften gleicher Clubs in den Vorguppen zu vermeiden.
  3. In den Vorguppen spielt jeder gegen jeden.
  4. Erster und Zweiter der Vorguppen spielen dann "über Kreuz" in einem Halbfinale und anschließendem Finale über jeweils 64 Boards die Meisterschaft aus.
- Die 64 Boards werden als 2 Spiele (Hin- und Rückkampf) ausgetragen.
5. Die restlichen 4 Mannschaften der Vorguppen spielen weitere 4 Matches gegen die entsprechenden 4 Mannschaften der anderen Vorgruppe.
  6. Hinweis: Die 1.LL wurde aufgrund der gestiegenen Anzahl an Teams ebenfalls auf 12 erhöht. Die 1.LL spielt jedoch nicht das Movement der RL.

Reihenfolge	NR.	Gruppe A			Gruppe B		
		Absteiger BL NEU eingestuft	1 Ingelheim	Thieme	NR	1 Ingelheim	2 Groß-Gerau 1
1. RL					1		
2. RL		2 Gross-Gerau 1			4	Dietzenbach 1	
3. RL		3 Dietzenbach 2			5	Wi-Taunusstein 1	
4. RL		4 Dietzenbach 1			8	Hanau 1	
5. RL		5 Wi-Taunusstein 1			9	Frankfurt TBC 1	
6. RL		6 Saarbrücken 84/1			11	Makkabi/F1	
7. RL		7 DA Alert 3					
8. RL		8 Hanau 1					
9. RL		9 Frankfurt TBC 1					
3. LL1 *		10 Wi-Taunusstein 2					
1. LL1		11 Makkabi/F 1					
2. LL1		12 Frankfurt TBC 2					

\* nach Relegation

Movement Abstiegsrunde	Reihenfolge der Gegner
Reihenfolge in der Abstiegs- gruppe	A3 B6 B3 B4 B5
	A4 B5 B6 B3 B4
	A5 B4 B5 B3
	A6 B3 B4 B5 B6